# Functionele Test Gokkers C# | Fishy Thingy INC©

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test aanbieder | Fishy Thingy | Naam |  |
|  |  | Klas |  |
|  |  | Periode |  |
|  |  | Datum |  |

Lees elke vraag zorgvuldig door en schrijf dan een W (Waar) of N (Niet waar) op de onderstreepte ruimte naast de vraag.

1. Kan een speler niet wedden als hij geen geld meer heeft? \_\_\_\_
2. Kan een speler niet meer dan 15 euro wedden? \_\_\_\_
3. Kan een speler spelen zonder te wedden? \_\_\_\_
4. Kan een speler niet met negatieve waardes wedden? \_\_\_\_
5. Wordt er geld afgeschreven als een speler verliest? \_\_\_\_
6. Kan je niet doorspelen als alle vissen dood zijn? \_\_\_\_
7. Stopt de race als een van de vissen gewonnen heeft? \_\_\_\_
8. Is er geen manier om meer geld te verdienen? \_\_\_\_
9. Veranderd de vis in een visstick als die af is? \_\_\_\_
10. Kan het geld van de speler niet onder 0 komen? \_\_\_\_
11. Kan je niet meer geld bieden dan je hebt? \_\_\_\_
12. Kan je niet meer bieden als de race gestart is? \_\_\_\_